Content 28

Parameterized Constructors In C++

This constructor generally used to stores the parameter values.

#include <iostream>

using namespace std;

class dconst

{

    int a, b;

public:

    void display(void)

    {

        cout << "The value of a: " << a << endl

             << "and the valu of b: " << b << endl;

    }

    dconst(int, int);

};

dconst::dconst(int x, int y)

{

    a = x;

    b = y;

}

int main()

{

    dconst a(4, 7); //giving values to the constructor

    a.display();

    return 0;

}

**Output:**

The value of a: 4

and the value of b: 7

**Program for calculating the distance:**

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

class point

{

    int a, b;

    friend void distance(point, point);

public:

    point(int n1, int n2)

    {

        a = n1;

        b = n2;

    }

    void display(void)

    {

        cout << "The points are: (" << a << "," << b << ")" << endl;

    }

};

void distance(point o1, point o2)

{

    int distance\_x = o2.a - o1.a;

    int distance\_y = o2.b - o1.b;

    double dist = sqrt((distance\_x) \* (distance\_x) + (distance\_y) \* (distance\_y));

    cout << "The Distance is: " << dist << endl;

}

int main()

{

    point p(2, 3), p2(4, 2);

    p.display();

    p2.display();

    cout << endl

         << endl;

         distance(p,p2);

    return 0;

}

**Output:**

The points are: (2,3)

The points are: (4,2)

The Distance is: 2.23607